Programme de Formation

Grand MA3 - Intensif

Organisation

Durée : 40 heures

Mode d'organisation : Présentiel

Contenu pédagogique

Public visé

Pupitreurs lumières confirmés désirant se **perfectionner** sur la console GrandMA3 et l'intégrer dans leurs créations lumières et 3D, ou en réseau.

Objectifs pédagogiques

À l'issue de la formation GrandMA3 - Intensif, vous serez capable de :

- Créer un **projecteur simple puis avancé**
- Gérer ses **profils**
- Créer sa **charte utilisateur**
- Construire un **environnement 3D complet**
- Maîtriser les **Matricks** sur une matrice évoluée
- Utiliser le **Layout** comme surface de programmation et restitution
- Utiliser les **Grid en 3D** avec des projecteurs à instances
- Programmer son "busking" de preset en **Recipes**
- Préparer des templates de **phaser**
- Programmer des séquences de type "**Opéra**" ou "**Musical**" en **cue-list**
- Préparer des séquences type "**Électro**" ou "**Festival**" pouvant être modifiées à la volée
- Créer une page complète de type "**TV**"
- Gérer son show en format "**tournée**"
- Créer des passerelles entre **Nodes** et consoles tiers
- Bâtir un **réseau MA-Net3 complet**
- Créer un show en **Time-Code**

Description

Jour 1 :

- **Historique MALighting**
- **Gamme GrandMA3 complète**
- Calculs de paramètres
- Maintenance
- **Configuration avancée** PC et mise à jour réseau
- Menu et backup approfondi
- **Calibration 3D** et projecteurs
- **ID Type, Stage, Class et Layers**
- **Patch avancé**
- **Création de librairie**
- Configuration avancée de fenêtres
- Option des vues, profils et utilisateurs

Jour 2 :

- Particularité des groupes et modes
- Thèmes
- **Align Mode**
- Réglages 3D avancés
- **Maîtrise des Matricks**
- Maîtrise des positions, couleurs, gobos et formes
- Layout avancés
- **Maîtrise des Layout**

Jour 3 :

- **Grid 3D**
- Filtres
- **Recast**
- **Recipes**
- **Presets relatifs**
- **Phaser 1D et Step**
- Recipes et Matricks Phaser
- **Fonction Magic**

Jour 4 :

- **Part-cue**
- Store Option
- Fonctions et options avancées des séquences
- **Stomp priorités**
- Temps particuliers et détails de **MIB**
- Les Recipes dans les séquences
- **Track-sheet, Tracking Distance**
- Valeurs spéciales, cue-zéro et défaut séquence

Jour 5 :

- **World et Datapool**
- Les **Masters** de restitution et programmation
- Fonctions **Clone, If et Park**
- **Fixture Builder**
- Mélanges **DMX, Art-Net et sACN**
- **Multi-User MA-Net3**
- Web-remote et SFTP
- Périphériques particules MA3
- **Time-Code**
- Bases des **Macro, OSC et LUA**

Pour les utilisateurs souhaitant compléter leurs acquis, cette formation supérieure permet d'accéder à la session finale, **GdMA3 Expert**.

Prérequis

Afin de suivre la formation GrandMA3 - Intensif dans les meilleures conditions, les prérequis suivants sont recommandés :

- **Connaissance courante** de la console GdMA3 et des asservis nécessaire.
- Une **attestation de formation** de niveau GrandMA3 Fondamentaux, ou la **certification MA3 Basic E-Learning MALighting** sera exigée.
- La **maîtrise du réseau AVN-T** et de l'**anglais** sera obligatoire.
- Un entretien oral et/ou écrit pourra être réalisé pour valider l'inscription.
- **QCM d'entrée obligatoire** pour accéder au niveau 2 (test en ligne).
- Les participants pourront amener et utiliser leur propre ordinateur portable.

Modalités pédagogiques

Les cours sont dispensés par un ou deux intervenants, avec démonstrations projetées sur **deux grands écrans**. Chaque étape commence par des **explications théoriques** suivies d'**exemples pratiques**. Les exercices applicatifs sont effectués individuellement sur un ensemble d'exemples à réaliser, avec échanges entre élèves et participations orales encadrées par le formateur.

Un **support de cours papier** est délivré à chaque élève, ainsi qu'un **suivi pédagogique** en amont et en aval de la formation.

Moyens et supports pédagogiques

- Chaque participant bénéficie d'une **console GrandMA3** (GrandMA3 Light, FullSize, CRV, Compact XT ou Wings OnPC) + 2 écrans tactiles et ordinateur, avec rotation des postes pour un tour d'horizon complet.
- Le formateur dispose de **deux écrans de projection** : un pour les cours théoriques, l'autre pour la démonstration OnPC via Wings OnPC.
- Switchs et câbles RJ45, projecteurs récents représentatifs et périphériques DMX sont mis à disposition.
- Un **accès Wifi** permet de se connecter aux ressources en ligne dédiées (**E-Learning MALighting**).
- Accueil des apprenants dans une salle dédiée à la formation.
- Documents supports de formation projetés.
- Exposés théoriques
- Étude de cas concrets
- Quiz en salle
- Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation.

Modalités d'évaluation et de suivi

Les modalités d'évaluation incluent :

- **Feuilles d'émargement** signées par les participants et le formateur à chaque demi-journée, assurant un suivi de présence
- **QCM d'entrée obligatoire** (test en ligne) pour valider l'accès au niveau 2
- Un **questionnaire de positionnement** sera envoyé avant la formation pour adapter le contenu aux besoins des apprenants
- **Évaluations continues** tout au long de la formation, basées sur les exercices pratiques
- Une **évaluation finale** à travers un test surveillé avec **QCM de sortie à plus de 50 questions**

À la fin de la formation, un **questionnaire de satisfaction** sera distribué et une **attestation de formation** sera remise aux participants, certifiant leur engagement et les compétences acquises.